

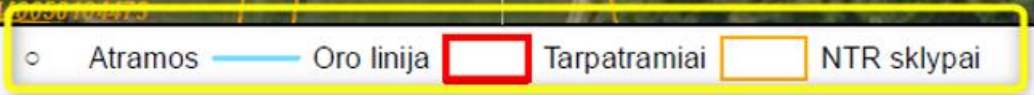


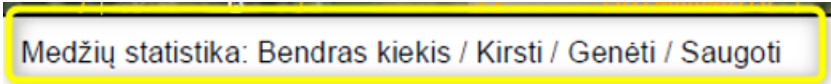
Žemėlapių skaitymo instrukcija







○ Atramos — Oro linija Tarpatramiai NTR sklypai

Medžių statistika: Bendras kiekis / Kirsti / Genėti / Saugoti

Lapas 10 iš 58

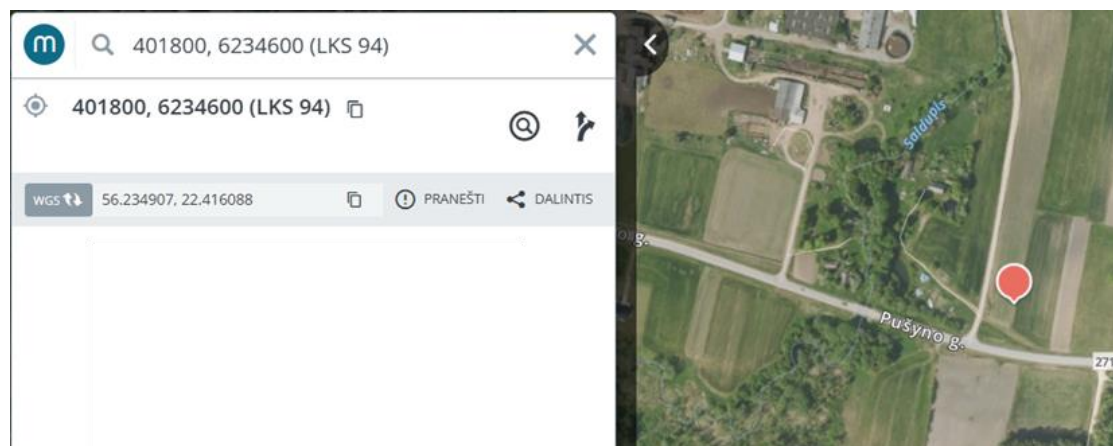
Nr.	Paiškinimas
1	 <p>Sutartiniuose ženkluose atvaizduojami pagrindiniai žemėlapio elementai ir jų simboliai: atramos, oro linijos, tarpatramiai ir NTR sklypai.</p>
2	 <p>Žemėlapio fragmentas, kuriame atvaizduota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • mėlyna linija atvaizduotos oro linijos; • baltu tašku atvaizduotos atramos, o užrašas (skaičius) atitinka atramos numerį; • oranžine linija žymimos NTR sklypų ribos.
3 ir 4	  <p>Žemėlapio fragmentas, kuriame atvaizduota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • raudona linija atvaizduojami tarpatramiai; • tarpatramio užrašai: <ul style="list-style-type: none"> “Tarp_id: 8312” – tarpatramio numeris “66 / 66 / 0 / 0” – medžių statistika, kurios paaiškinimas yra 4 žemėlapio fragmente. Duomenis skaitome taip: Bendras kiekis 66 medžiai / Kirsti 66 medžiai / Genėti 0 medžiai / Saugoti 0 medžiai.

5		<p>Žemėlapių fragmentas, kuriame atvaizduota:</p> <ul style="list-style-type: none"> • oranžinė linija – NTR sklypo riba; • oranžinis užrašas – NTR sklypo numeris; • papildomai matome oro linoją (mėlyna linija) ir atramą su numeriu.
6		<p>Žemėlapių fragmente matomas gyvenamosios vietovės pavadinimas.</p>
7		<p>Žemėlapių fragmente matomas gatvės pavadinimas.</p>
8		<p>Žemėlapių fragmente matomas adreso numeris, pvz. Pušyno g. 23.</p>

9



Žemėlapių fragmente matomas Lietuvos koordinatinių sistemos LKS-94 koordinatinių tinklėlis, kur viršuje žymimos x koordinatės, dešinėje pusėje – y koordinatės. Norėdami plačiau apžvelgti teritoriją, galite koordinatas įrašyti į WWW.MAPS.LT paieškos lauką ir gauti vietą žemėlapyje.



10

Lapas 10 iš 58

Žemėlapyje pateikiama lapo numeracija, kuria galite pasinaudoti surandant situacijos vietą savivaldybės teritorijoje.

